

STRAHLROHRE FÜR KÜSTENWACHE

Strahlrohr für Küstenwache

Strahlrohr für Voll- und Sprühstrahl für hohe Effektivität bei AFFF- und Seewassereinsätzen.

- Aus Messing
- Leichtgängiges Kugelventil
- Feststehender Zahnkranz
- Gummidüsenkopf und Absperrbügel
- Konstante Durchflussmenge bei Sprühstrahl und Vollstrahl
- Spülen ohne Abschaltung



Typ 3022

Typ	Länge	Gewicht	Eingang	Zulassungsnummer	Pist.-griff	Durchfluss 7 bar	
						G/min	l/min
3020	219 mm	3,5 kg	1 1/2" NH	162.027/15/0	Ja	95	360
3022	219 mm	3,2 kg	1 1/2" NH	162.027/16/0	-	95	360

Strahlrohr mit Hohlstrahldüse

Typ	Länge	gewicht	Eingang	Weite	Kopf/Mundst.	Zulassungsnummer	Durchfluss 7 bar	
							G/min	l/min
2032 (CG-15)	260 mm	4,0 kg	1 1/2" NH	16 mm **	2033	162.027/09/0	* 55	* 208
2046 (CG-25)	292 mm	6,6 kg	2 1/2" NH	24 mm ***	2047	162.027/10/0	* 106	* 401

* Nur Sprühstrahl ** 340 l/min. bei 7 bar *** 855 l/min. bei 7 bar



Typ 2046

Mit Hohlstrahldüse
Typ 2047 und Kette

Hohlstrahldüse für Küstenwache

2033 1 1/2"-Hohlstrahldüse mit Kette

- Passend für 1 1/2" CG-15 Strahlrohr, Typ 2032
- Zulassungsnr. 162.027/09/0

2047 2 1/2"-Hohlstrahldüse mit Kette

- Passend für 2 1/2" CG-25 Strahlrohr, Typ 2046
- Zulassungsnr. 162.027/10/0



Typ 2033

Küstenwachenlanze mit Sprühstrahlkopf

Lanze aus rostfreiem Stahl für Anforderungen der Küstenwache. Besondere Übergangsverbindungen an beiden Seiten erhöhen die Haltbarkeit.

Typ	Länge	Gewicht	Eingang	Kopf/Mundst.	Bogen	Zulassungsnummer	Durchfluss 7 bar	
							G/min	l/min
2015	25 cm	4,1 kg	1 1/2"	1034	90°	162.027/09/0	54	204
2225	15,25,30cm	* 7,1 kg	2 1/2"	1048	90°	162.027/10/0 **	108	408
2415	10 cm	2,3 kg	1 1/2"	1034	60°	162.027/09/0	54	204

* 30 cm Länge
** nur 30 cm



Typ 2415

Mit Sprühstrahlkopf
Typ 1034

Sprühstrahlkopf für Küstenwache

1034 1 1/2"-Sprühstrahlkopf

- Passende Lanze: Typ 2415 und 2015, 1" NPT
- Zulassungsnr. 162.027/09/0

1048 2 1/2"-Sprühstrahlkopf

- Passende Lanze: Typ 2225 und Nebellanze Typ 2055 (s. Sonderstrahlrohre)
- Zulassungsnr. 162.027/10/0
- 1 1/2" NPT



Typ 1034

